



PRESSEMITTEILUNG

06. März 2023

Kunststoffrecycling für Lebensmittelanwendungen

Das Institut für Kunststofftechnik (IKT) der Universität Stuttgart forscht gemeinsam mit der Hans Brunner GmbH an der Entwicklung eines Recyclingverfahrens für Post-Consumer Kunststoffabfälle aus der Lebensmittelindustrie.

Im Rahmen eines zweijährigen Forschungsprojektes soll ein Recyclingverfahren für in der Schokoladenindustrie genutzte Schokoladenformen aus Polycarbonat (PC) entwickelt werden. Aufgrund hoher Anforderungen an die chemischen und mechanischen Eigenschaften sowie Lebensmittelkonformität stellt das Recycling in diesem Bereich eine Herausforderung dar.

Bislang ist Recycling in Lebensmittelanwendungen von Kunststoffen nur in begrenztem Umfang möglich. Werden Kunststoffabfälle gesammelt, sind meist viele verschiedene Kunststoffarten enthalten. Nun soll durch die Wiederaufbereitung von Produktionsausschuss sowie von in der Lebensmittelproduktion genutzte Schokoladenformen aus PC ein geschlossener Recyclingkreislauf für PC geschaffen werden.

Bei dem Projekt handelt es sich um ein vom Bundesministerium für Wirtschaft und Klimaschutz (BMWK) gefördertes Kooperationsprojekt innerhalb des Zentralen Innovationsprogramms Mittelstand (AiF-ZIM).

Das Institut für Kunststofftechnik ist mit den drei Abteilungen Werkstofftechnik, Verarbeitungstechnik und Produktentwicklung auf der gesamten Breite der Kunststofftechnik tätig.

Kontakt

Gudrun Keck

Telefon

+49 711 685 62801

E-Mail

gudrun.keck@ikt.uni-stuttgart.de

Anschrift

Universität Stuttgart

Institut für Kunststofftechnik

Pfaffenwaldring 32

70569 Stuttgart

Die Hans Brunner GmbH ist ein international tätiges Unternehmen mit Sitz in Glonn. Die Firma ist auf die Herstellung von Schokoladenformen aus Polycarbonat spezialisiert.

Weitere Informationen zu den Kooperationspartnern finden Sie unter www.uni-stuttgart.de und www.ikt.uni-stuttgart.de sowie www.hansbrunner.de



Bild 1: Verschiedene Schokoladentafeln und weiße PC-Schokoladenform
(Foto: Hans Brunner GmbH)